DAFTAR PUSTAKA

Aji, Gilang Baskoro., Retno Waluyo (GB Aji, R. Waluyo). 2021. *Pengembangan Animasi Cerita Wayang di kelas IX-F SMPN Binangun Tahun 2021Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Jawa "Drona Rangsang Cariyos Padhalangan" berbasis animasi cerita wayang. Journal of Computer Science and Engineering* …, 2 (1), Universitas Amikom Purwokerto, Jl. Letjend Pol. Soemarto No.126, Watumas, Purwanegara, Kabupaten Banyumas, Kec. Purwokerto Utara, Jawa Tengah 53127, Indonesia.

Arikuto, Suharsimi, 2017 *Pengembangan Instrumen Penelitian Dan Penilaian Program.*Yogjakarta.Pustaka Belajar.

Azhar Arsyad, MA., *Prof. Dr.*, 2013.*Media Pembelajaran*.Kel. Leuwinanggung, Kec. Ytapos, Kota Depok : PT Raja Grafindo Persada.

Bondhan, Harghana,. & Bayu Aji, Muh.Pamungkas Prasetya, 2002. *Bunga Rampai Wayang Purwa Beserta Penjelasannya*.Surakarta: CV Cendrawasih.

Eko Putro Widoyoko, M.Pd, Prof. Dr., 2012. *Teknik Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogjakarta. Pustaka Belajar.

Endryanti, Ella Rizky., Roekhan, Primardiana Hermilia Wijayati. 2020. *Pengembangan Ayo Sinau Basa Jawa Bahan Digital Penunjang Pembelajaran Kosakata Bahasa Jawa Berbasis Multimedia Siswa di Kelas 1 Semester 1*.Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, dan Pengembangan 5 (3) : 307—313, Keguruan Bahasa, Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia, Pendidikan Bahasa dan Sastra Jerman, Universitas Negeri Malang.

Enerprise, Jubilee. 2015. *Tren Animasi PowerPoint yang Keren*. Jakarta :PT Elex Media Komputindo Kompas Gramedia.

Kadaruddin, 2015. *Buku Referensi Media dan Multimedia Pembelajaran*. Yogjakarta:Deepublish.

Kustadi, Cecep, & Daddy Darmawan. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Konsep Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaram Bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat*.Rawangun : Jakarta. Kencana.

Lestari, Novia. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Jateng: Lakeisha.

Mawanto.,&R, Budhy Moehanto, 2000. *Apresiasi Wayang*. Surakarta: CV Cendrawasih.

Mauludzatur Rohmah, Aim., Esti Untari, Tri Murti, 2019. *Pengembangan Media Cerita Wayang (Riyang) Bergambar Berbasis Karakter Gemar Membaca Bahasa Jawa Untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. Journal*.um.ac.id. 27 (2) : 1-9, Wahana Sekolah Dasar, Universitas Negeri Malang.

Nazilah, S. R. (2015). *Implementasi Kurikulum Muatan Lokal Bahasa Using dalam Membentuk Karakter Siswa SMPN 1 Giri Banyuwangi Jawa Timur*. UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUNAN KALIJAGA.

Ngafifatul, N. (2024). *PENGEMBANGAN MEDIA WAYANG KERTAS PADA PEMBELAJARAN BAHASA JAWA*. Universitas Nahdlatul Ulama Al Ghazali.

Novita, Lina,. Elly Sukmanasa, Mahesa Yudistira Pratama MY Pratama), 2019. *Pengembangan Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa SDN Babakan 01 di Kelas IV-A dan IV-B, Kabupaten Bogor*. *Indonesian Journal of Primary Education* 3 (2) : 64-72, Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP, Universitas Pakuan.

Nur Wulandari, D., & Zainuddin, A. (2019). *Analisis Manfaat Penggunaan*

Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Komputer Terhadap Tingkat Pemahaman Siswa Pada Kelas Rendah Di SD IT Muhammadiyah Al Kautsar Kartasura. Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Oktavianti, R., & Wiyanto, A. (2014). Pengembangan Media Gayanghetum (Gambar Wayang Hewan dan Tumbuhan) dalam Pembelajaran Tematik Terintegrasi Kelas IV SD. *Mimbar Sekolah Dasar*, *1*(1), 65–70.

Purwadi. 2007. *Pelestarian Budaya Jawa Mengenal Gambar Tokoh Wayang Purwa dan Keterangannya*. Sukoharjo, Surakarta : CV Cendrawasih.

Purwandi & Siti Maziyah, 2010. *Horoskop Jawa*. Yogjakarta: Media Abadi.

Rakhmah Khayati, Reni,. 2016. *Pengembangan Wayang Edukasi Sebagai Media Pembelajaran Unggah-Ungguh Basa Jawa Melalui Simulasi Pentas Wayang Di SMP Kelas VII*. Skripsi. Fakultas Bahasa dan Seni, Bahasa dan Sastra Jawa, Pendidikan Bahasa dan Sastra Jawa, Universitas Negeri Semarang (UNNES).

Salamah, E. R. (2017). Penggunaan media wayang pada pembelajaran IPS materi Tokoh Tokoh Kemerdekaan Indonesia untuk meningkatkan hasil belajar Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Metodik Didaktik*, *12*(2), 57–65.

Sumiharsono, Hisbiyatul Hasanah, Dedy Ariyanto. 2016. *Media Pembelajaran Buku Bacaan Wajib, Dosen, Guru, dan Calon Pendidik*.Jember, Jatim : Pustaka Abadi.

Shita Devi, Anggit, &Siti Maisaroh, 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Buku Pop-Up Wayang Tokoh Pandhawa Pada Mata Pelajaran Bahasa Jawa Kelas V SD*. FKIP. PGSD. Jurnal PGSD Indonesia 3 (2), Universitas PGRI Yogjakarta.

Saleh, M. 2000. *Mahabharata*. Jakarta : Balai Pustaka.

S, Sarifudin., 2017. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Ayo Sinau Wayang Pandhawa Pelajaran Bahasa Jawa Kelas V-A SDN*

Pacar. Journal.Student.uny.ac.id. Skripsi, Program Studi Teknologi Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta.

Siswantari, Heni., N. Mukarromah, 2021. *Pengembangan Media Video Animasi Cerita Wayang Tokoh Yudhistira Sebagai Alternatif Pembelajaran Bahasa Jawa di Kelas IV SD. Journal*.um. ac.id.Surabaya Universitas Ahmad Dahlan.

Solichin,.Ki Waluyo, 2007. *Mengenal Tokoh Wayang*. Surakarta: CV Asih Jaya.

Sudjarwo, Heru S dkk 2010. *Rupa dan Karakter Wayang Purwa*. Jakarta: Kaki Langit Kencana.

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RND.* Bandung: CV Alvabeta.

Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan RND.* Bandung: CV Alvabeta.

Suko Wati, Anjar,. Heru Subrata. 2024. *Pengembangan Media Sinau Karakter Tokoh Pandhawa (SIKATOPAN) Untuk Pembelajaran Bahasa Jawa Kelas V Sekolah Dasar.* Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Ilmu Surabaya.

Tiyas, S. K. (2022). Media Wayang Kulit dalam Pembelajaran Bahasa Jawa di Sekolah Dasar. *Kalam Cendekia: Jurnal Ilmiah Kependidikan*, *10*(2), 337–341.