

## DAFTAR PUSTAKA

- A.M, Sardiman. (2011). *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta. PT. RajaGrafindo Persada.
- Ackerman, D. S., & Gross, B. L. (2005). "My instructor made me do it: task characteristic of procrastination". *Journal of Marketing Education*. Volume 27.
- Aizikovisth-Udi, E. (2012). *Developing critical thinking through probability models, intuitive judgements and decision making under uncertainty*. Published doctoral dissertation, Saarbrucken: LAP Lambert Academic Publishing, ISBN 978-3-8383-7240-2
- Alexander. (2007). *Psychology In Learning and Instruction*. Upper Saddle River.
- Al-Tabany, Trianto. 2014. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta : Prenadamedia Group.
- Arief Sadiman. 2002. *Media Pembelajaran dan Proses Belajar Mengajar, Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada. Ching, F. (2002).
- Burka, J., & Yuen, L. (2008). *Procrastination: Why You Do It, What to Do About It Now*. Cambridge: Da Capo Press.
- Daryanto.(2014). *Pendekatan pemebelajaran saintifik kurikulum 2013*. Yogyakarta: Gava media.
- Fauzian, R. (2016). *Pembangunan Digital Poster Dengan Teknologi Multitouch (Studi Kasus Di Laboratorium Mic-Institut Teknologi Bandung)*. *Jurnal Ilmiah*

*Komputer dan Informatika (KOMPUTA). Teknik Informatika–Universitas*

*Komputer Indonesia*

- Irfiandita, R. M., & Hidayat, T. (2014). Penerapan Media Poster dan Media Audiovisual Terhadap Hasil Belajar Pada Materi Passing Bawah Boyolali. *Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan*, 2(3), 695-698.
- Kusumaningtyas, D. A. (2023). Peningkatan Hasil Belajar Konsep Bahaya Penggunaan NAPZA dengan Poster Digital. *Jurnal Genesis Indonesia*, 2(01), 20-27.\
- Noviarni Isnaeni, R. (2021). Desain Komunikasi Visual Dakwah pada Poster Digital Instagram@ MuslimDesignerCommunity (Studi Analisis Semiotika Charles Shanders Pierce) (Doctoral dissertation, IAIN Purwokerto).
- Numan Somantri. 2001. Menggagas pembaharuan pendidikan IPS. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Peraturan Menteri Pendidikan Nasional Republik Indonesia Nomor 22 Tahun 2006 tentang Standar Isi.
- Pratiwi, N. E. (2022). Pengembangan Media Poster Digital Tema Bullying Di Smp Negeri 4 Makassar.
- Putri, C. F., & Saputra, E. R. (2022). Penggunaan Media Poster dalam Pembelajaran PPKn di Kelas Tinggi. *Jurnal Riset Pendidikan Dasar (JRPD)*, 3(2), 127.
- Rajjiyah, r. A. (2022). Pengembangan kegiatan belajar berbasis media digital untuk menstimulasi keterampilan memakai kaos kaki dan sepatu 4-5 tahun (doctoral dissertation, universitas negeri jakarta).
- Ridwana, R., Nafisyah, V. A., Yani, A., Setiawan, I., Waluya, B., Mulyadi, A., & Rosyana, M. (2022). Pengembangan media digital untuk meningkatkan minat

siswa dan kualitas pembelajaran Geografi di sekolah. *Transformasi: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 18(2), 268-286.

Sadiman, Arief S., Rahardjo., Anung Haryono & Rahardjito. 2012. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada

Savery, J.R., dan T.M. Duffy. (1995). *Problem based learning: An instructional model and its constructivist framework*. Educational Technology.

Setyosari, Punaji. (2016). *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group

Trianto. (2007). *Model-model pembelajaran inovatif berorientasi konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka.

Uno, BH. (2010). *Teori Motivasi & Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.

Wilson, B.J. 2007. *Designing Media Message about Health dan Nutrition: What Strategies Are Most Effective?*. *Journal Nutrition Education Behavior*, 39: S13-S.