

DAFTAR PUSTAKA

- Adyanda, I. K., Efendi, R., & Winarti, D. (2023). Rancang Bangun Website Content Management System (CMS) Pada Fakultas Ilmu Komputer Sebagai Media Promosi dan Akses Informasi. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 3, 5090–5103.
- Afriansyah, R., Mubaroh, S., & Pratiwi, I. R. (2021). Pembuatan Portal Website Sekolah SMA Negeri 1 Sungailiat Sebagai Media Informasi. *DINAMISIA (Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat)*, 5(1), 154–160.
- Andriyan, W., Septiawan, S., & Aulya, A. (2020). PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFORMASI DAN PENINGKATAN CITRA PADA SMK DEWI SARTIKA TANGERANG. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 6, 79–88. <https://journal.nurulfikri.ac.id/index.php/JTT>
- Anggara, Y., & Maulana, G. (2021). Virtual Reality Tour Menggunakan Metode Gambar Panorama 360 ° Sebagai Media Informasi dan Pengenalan Gedung Perkuliahan Kampus 4 Universitas Ahmad Dahlan. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 9(1), 1–12.
- Asmat, Fauzan, R. A., Arinanto, R. T., & Saprudin. (2023). Perancangan Sistem Informasi Profil Sekolah Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall. *BIIKMA : Buletin Ilmiah Ilmu Komputer dan Multimedia*, 1(1), 88–97.
- Asrin, F., & Utami, G. V. (2023). Implementing Website-Based School Information Systems in Public Elementary Schools Using Waterfall Model. *Journal of Information Systems and Informatics*, 5(2), 590–614. <https://doi.org/10.51519/journalisi.v5i2.495>
- Brooks, A., Brooks, A., Krebs, L., & Paulsen, B. (2014). *Beta-testing a Requirements Analysis Tool*. August 2016. <https://doi.org/10.1145/2659118.2659128>
- Christian, Y., & Jaffrey, B. (2022). *Perancangan Dan Implementasi Website Sekolah Di SMA KristenImmanuel Batam Menggunakan Kerangka Kerja Scrum*. <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>
- Christianto, P. A., Susanto, E. B., & Maulana, M. R. (2019). *Closed Beta Testing on e-Label Batik Application to Know the Best Environment for Optimal Application Performance*. 4(1), 1–7.
- Darmawan, R. D., Irawan, T. N., & Syidada, S. (2022). Rancang Bangun Web Profil Sekolah Sebagai Media Promosi SMP Kartika IV-10 Surabaya. *Melek IT: Informasion Technology Journal*, 8(1), 67–76.
- Dawis, A. M. (2022). Virtual Reality Tour Sebagai Media Informasi Pengenalan

Gedung Kampus 2 Universitas 'Aisyiyah Surakarta. *SATESI: Jurnal Sains Teknologi dan Sistem Informasi*, 2(2).
<https://doi.org/10.54259/satesi.v2i2.1112>

- Dianta, A. F., Darmawan, Z. M. E., Akbar, Z. F., & Fathoni, K. (2021). Pengembangan Aplikasi Virtual Tout Sebagai Media Pengenalan Lingkungan Kampus PENS Berbasis Website. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 7(1), 23–30.
- Farmin. (2018). *React Component library for the Pannellum project*.
- Irfansyah, M., Jimmie, & Kar. (2023). Pengembangan Sistem Informasi Web Sekolah Menggunakan CodeIgneter 4 (Studi kasus SMA PGRI 1 Palembang). *Digital Transformation Technology (Digitech)*, 3(1), 654–661.
- Kasma, S., Supriadi, & Suhaemi. (2024). Pengembangan Aplikasi Virtual Tour Pengenalan Lingkungan Sekolah SMK Negeri 1 Wajo Sebagai Media Informasi. *BANDWIDTH: Journal of Informatics and Computer Engineering*, 02(02).
- Kemdikbud. (2024). *UPT SDN Gadungan 02*.
- Kuhn, D. R., Kacker, R., & Lei, Y. (2008). *Automated Combinatorial Test Methods* -. June, 22–26.
- Kurniawan, Y. I. (2018). Pembangunan Website Informasi Sekolah Di SMA Negeri Kerjo Karanganyar. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1).
<http://ejurnal.ikipgribojonegoro.ac.id/index.php/J-ABDIPAMAS>
- Maratkar, P. S., & Adkar, P. (2021). React JS – An Emerging Frontend Javascript Library Virtual DOM React One-Way Data Flow JSX Syntax. *IRE Journals*, 4(12), 99–102.
- Maspupah, A., Hayati, H., Alifi, M. R., Cahyo, D., Lieharyani, U., Diani, F., & Nugraha, A. C. (2023). Rancang Bangun Website Informasi Sekolah Di MTs Fatahillah Cimahi. In *JURNAL DIFUSI* (Vol. 6, Nomor 1).
- Masripah, S., & Ramayanti, L. (2020). *PENERAPAN PENGUJIAN ALPHA DAN BETA PADA APLIKASI*. 8(1), 100–105.
- Menora, Primasari, Wibisono, Sidhi, Setyohadi, C. (2023). *Implementasi Pengujian Alpha dan Beta Testing pada Aplikasi Gamelan Virtual Reality*. 3(1), 48–60.
- Mometa, R. H., & Kalaway, R. Y. (2022). Virtual Tour Design to Campus Promotion f or Students at The Wira Wacana Christian University Sumba Perancangan Virtual Tour untuk Pengenalan Kampus Bagi Mahasiswa di. *Institut Riset dan Publikasi Indfonesia (IRPI)*, 257–265.
- Mukrodin. (2020). Implementasi Metode Waterfall Dalam Membangun Sistem

- Informasi Sekolah Di SMKS Al Habibatain Bumiayu. In *Jurnal Sistem Informasi* (Vol. 2, Nomor 1).
- Nurfauziah, H., & Jamaliyah, I. (2022). *PERBANDINGAN METODE TESTING ANTARA BLACKBOX DENGAN WHITEBOX PADA SEBUAH SISTEM INFORMASI*. 8(2).
- Perdana, D., Irawan, A. I., & Munadi, R. (2019). Implementation of a Web Based Campus Virtual Tour for Introducing Telkom University Building. *International Journal of Simulation: Systems, Science & Technology*, 20(1), 6–11. <https://doi.org/10.5013/IJSSST.a.20.01.06>
- Petroff, M. (2024). *Pannellum: A WebGL-based panorama viewer for the web (Version 2.5)*.
- Pressman, R. S. (2015). *Software Engineering A Practitioner's Approach* (7 ed.). The McGraw-Hill Companies, Inc.
- Robbani, M. A., & Rosmansyah, Y. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Mobile Virtual Tour Menggunakan Foto 360° dengan Objek Penelitian Museum Nasional*.
- Saputra, N. Y., & Latipah. (2020). Implementasi Virtual Sekolah Untuk Profil Sekolah Dengan Memanfaatkan Kamera 360 Derajat. *JIP (Jurnal Informatika Polinema)*, 273–282.
- Sie, J. B. L., Musdar, I. A., Bahri, S., & Informatika, T. (2022). *Pengujian Whitebox Testing Terhadap Website Room Menggunakan Teknik Basis Path*. 02, 45–57.
- Solichin. (2021). *Pengembangan dan Pengujian Aplikasi Pemesanan Makanan berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall*. 2(1), 40–50.
- Sukamto, R. A., & Shalahuddin, M. (2018). *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek* (Revisi). Informatika Bandung.
- Sulistyorini, T., Sova, E., & Ramadhan, R. (2022). *Pemantauan Kasus Penyebaran Covid-19 Berbasis Website Menggunakan Framework React JS dan Api*. 1(4). www.corona.jakarta.go.id.
- Supiyandi, S., Zen, M., Rizal, C., & Eka, M. (2022). Perancangan Sistem Informasi Desa Tomuan Holbung Menggunakan Metode Waterfall. *JURIKOM (Jurnal Riset Komputer)*, 9(2), 274. <https://doi.org/10.30865/jurikom.v9i2.3986>
- Syam, F. A., Darmayunata, Y., & Afriansyah. (2020). Integrated CMS Website Implementation With The Codeigniter Framework. *JAETS: Journal of Applied Engineering and Technological Science*, 2(1), 27–33.
- Syani, M., & Rahman, F. (2017). *Virtual Tour Interaktif Panorama 360 Berbasis*

Web Di Politeknik TEDC Bandung Studi Kasus Program Strudi Teknik Informatika. 11(1), 60–65.

Thomas, D. G., Sompie, S. R. U. A., & Sugiarto, B. A. (2018). *Virtual Tour Sebagai Media Promosi Interaktif. 13(1), 14–22.*

Vina, E., Rizkiyah, F., Kusuma, A. P., & Puspitasari, W. D. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Peminjaman Ruang Berbasis Web Dengan Metode Agile Menggunakan Library ReactJS (Studi Kasus : Universitas Islam Balitar). *SENASIF 8, 4469–4481.*

Widyoutomo, F., & Ajie, H. (2021). *PENGEMBANGAN WEB SERVICE MODUL MAHASISWA PADA SISTEM INFORMASI AKADEMIK UNIVERSITAS NEGERI JAKARTA.*

Wiryanan, M. R., & Nuraisyah, S. S. (2023). *Development of Interactive Virtual Tour Based on 360-Degree Panorama Technology at the Bandung City Museum. 4(4), 294–300.*

Yuliani, N., Yuniarto, & Marnis. (2022). Implementasi Penggunaan CMS OpenCart Dalam Upaya Toko Online Naik Kelas. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika (TEKINFO), 23(2), 123–138.*