

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan	5
1.4 Manfaat.....	6
1.5 Batasan Masalah.....	6
1.6 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
2.1 Landasan Teori	9
2.1.1 Sistem Informasi Persediaan Barang.....	9
2.1.2 Metode <i>Waterfall</i>	10
2.1.3 <i>Laravel</i>	11
2.1.4 <i>Visual Studio Code</i>	12
2.1.5 <i>MySQL</i>	13

2.1.6	<i>XAMPP</i>	14
2.1.7	Draw.io	15
2.1.8	<i>Whimsical</i>	16
2.1.9	<i>Next.js</i>	16
2.1.10	<i>Blackbox Testing</i>	17
2.2	Kajian Penelitian	18
BAB III METODE PENELITIAN		24
3.1	Pendekatan dan Jenis Penelitian	24
3.2	Waktu dan Tempat Penelitian	24
3.3	Pengumpulan Data	25
3.3.1	Teknik Pengumpulan Data	25
3.3.2	Jenis Data	27
3.3.3	Instrumen Pengumpulan Data	28
3.4	Tahap-Tahap Penelitian	28
3.4.1	<i>Requirement</i> (Analisis Kebutuhan Sistem)	29
3.4.2	<i>Design</i> (Desain)	31
3.4.3	Implementasi	38
3.4.4	<i>Verification</i> (Pengkodean)	39
3.4.5	<i>Maintenance</i> (Pemeliharaan)	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		40
4.1	Hasil Rancangan Dan Bangun Aplikasi	40
4.1.1	Halaman <i>Login Admin</i>	40
4.1.2	Halaman <i>Dashboard</i>	41
4.1.3	Halaman Kategori	41

4.1.4 Halaman Data Barang.....	42
4.1.5 Halaman Tambah Barang	43
4.1.6 Halaman Penjualan	43
4.1.7 Halaman Laporan	44
4.1.8 Halaman Prediksi.....	45
4.2 Hasil Pengujian Aplikasi	45
4.2.1 Hasil Pengujian <i>Blackbox</i>	46
4.2.2 Hasil Pengujian Ahli.....	48
4.2.3 Hasil Pengujian Pengguna	50
BAB V PENUTUP	52
4.2 Kesimpulan.....	52
4.2 Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....	54
LAMPIRAN.....	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Metode <i>Waterfall</i>	10
Gambar 2.2 Logo <i>Laravel</i>	11
Gambar 2.3 Logo <i>Visual Studio Code</i>	12
Gambar 2.4 Logo <i>MySQL</i>	13
Gambar 2.5 Logo <i>XAMPP</i>	14
Gambar 2.6 Logo <i>Draw.io</i>	15
Gambar 2.7 Logo <i>Whimsical</i>	16
Gambar 3.1 Foto Hasil Observasi.....	25
Gambar 3.2 ERD	32
Gambar 3.3 Desain <i>Login</i>	33
Gambar 3.4 Desain <i>Dashboard</i>	33
Gambar 3.5 Gambar Desain Kategori	34
Gambar 3.6 Desain Data Barang	35
Gambar 3.7 Desain Tambah Barang	35
Gambar 3.8 Desain Penjualan	36
Gambar 3.9 Desain Laporan	36
Gambar 3.10 Desain Prediksi	37
Gambar 4.1 Gambar Halaman Login Admin.....	40
Gambar 4.2 Gambar Halaman <i>Dashboard</i>	41
Gambar 4.3 Gambar Halaman Kategori	41
Gambar 4.4 Gambar Halaman Data Barang	42
Gambar 4.5 Gambar Halaman Tambah Barang.....	43

Gambar 4.6 Gambar Halaman Penjualan	43
Gambar 4.7 Gambar Halaman Laporan.....	44
Gambar 4.8 Gambar Halaman Prediksi.....	45

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Kuisisioner Wawancara	25
Tabel 3.2 <i>Requirement</i>	29
Tabel 3.3 <i>Usecase</i> Diagram	31
Tabel 3.4 <i>Activity</i> Diagram	32
Tabel 3.5 Skenario Pengujian	38
Tabel 3.6 Pengujian <i>Blackbox</i>	46
Tabel 3.7 Hasil Pengujian Oleh Ahli	48
Tabel 3.8 Tabulasi Skala Likert	48
Tabel 3.9 Hasil Pengujian Oleh Pengguna	49
Tabel 4.0 Tabulasi Skala Likert	49