

DAFTAR RUJUKAN

- Abror, M. (2021). Pattern Recognition Tulisan Tangan Huruf Hijaiyah Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (CNN). *Jurnal Informasi Dan Komputer*.
- Alheraki, M., Al-Matham, R., & Al-Khalifa, H. (2023). Handwritten Arabic Character Recognition For Children Writing Using Convolutional Neural Network And Stroke Identification. *Human-Centric Intelligent Systems*, 3(2), 147–159.
- Amartama, S. N., Hidayah, A. N., Sari, P. K., & Ramadhani, R. A. (T.T.). *Implementasi Convolutional Neural Network (CNN) Dalam Pengenalan Pola Penulisan Tangan* (Vol. 3).
- Analisis Akurasi Pada Simbol Abjad Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (Sibi) Dengan Menggunakan Metode Cnn Dan Yolo (You Only Look Once)*. (T.T.).
- Bastian, A. B., & Suharni, S. (2021). Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Hijaiyah Melalui Media Gambar. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(3), 1303–1311. <https://doi.org/10.31004/obsesi.v6i3.1772>
- Budiman, S. N., Lestanti, S., Yuana, H., & Awwalin, B. N. (2023). *Jurnal Teknologi Dan Manajemen Informatika SIBI (Sistem Bahasa Isyarat Indonesia) Berbasis Machine Learning Dan Computer Vision Untuk Membantu Komunikasi Tuna Rungu Dan Tuna Wicara*. 9(2), 119–128.
- Cahyanti, I. N., & Katoningsih, S. (2023). Strategi Guru Dalam Meningkatkan Kemampuan Membaca Huruf Hijaiyah Anak Usia Dini. *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 7(1), 1269–1278.
- Destiwati, F., Dhika, H., & Sari, S. F. (2024). Penerapan Augmented Reality

Sebagai Media Bercerita Pada Anak Paud TK. ABC. *ABDINE: Jurnal Pengabdian Masyarakat*, 4(1).

Deteksi Tajwid Nun Mati Pada Ayat Al-Quran Dengan Metode Convolutional Neural Network Menggunakan Model Training Ssd Mobilenet. (T.T.).

Dias Puspitasari, F., & Anardani, S. (T.T.-B). *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Komunikasi-2023 "Exploring The Intersection Of Big Data, Cyber Security, Aplikasi Klasifikasi Huruf Hijaiyah Menggunakan Algoritma Convolutional Neural Network Dan Random Forest.*

Fajri, R., Wahyudi, H., & Maulana, A. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Augmented Reality Untuk Pembelajaran Huruf Hijaiyah. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 10(2), 45-52.

Gusti, I., Anom, N., Putra, C., Kadek, I., Putra, A. A., Bagus, I., Dwidasmar, G., Made Widiartha, I., Agus, N., Er, S., Gede, P., & Suputra, H. (T.T.). *SINTECH Journal | 1 Implementasi Metode Convolutional Neural Network Pada Pengenalan Aksara Bali Berbasis Game Edukasi.* <https://doi.org/10.31598>

Hafizhan, G., Budiman, G., & Hadiyoso, S. (T.T.). *Design And Realization Of Handwriting Recognition Based Android Applications On Mini Computer.*

Handoko, A. A., Rosid, M. A., & Indahyanti, U. (2024a). Implementasi Convolutional Neural Network (CNN) Untuk Pengenalan Tulisan Tangan Aksara Bima. *SMATIKA JURNAL*, 14(01), 96–110.

Hillary, A., Gustalika, M. A., & Rafika Nur, Y. S. (2022a). Pengenalan Huruf Hijaiyah Berbasis Augmented Reality Pada Taman Pendidikan Al-Qur'an. *JURIKOM*.

JEPIN (Jurnal Edukasi Dan Penelitian Informatika) Penerapan

Convolutional Neural Network (CNN) Pada Pengenalan Aksara Lampung Berbasis Optical Character Recognition (OCR) Agus Mulyanto #1 , Erlina Susanti #2 , Farli Rosi #3 , Wajiran #4 , Rohmat Indra Borman #5. (T.T.).

Kasim, N., & Satya Nugraha, G. (T.T.). *Pengenalan Pola Tulisan Tangan Aksara Arab Menggunakan Metode Convolution Neural Network (Handwritten Arabic Script Recognition Using Convolution Neural Network).*

Kholidil, D., 1✉, A., Nur Budiman, S., & Rahmat, M. F. (T.T.). Penerapan Mediapipe Dalam Pengenalan Bisindo Berbasis Deep Learning Dan Computer Vision (Studi Kasus: SLB-C B Yayasan Pendidikan Luar Biasa (YPLB) Blitar). *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4, 3608–3628.

Kinanti, A., & Maulana, D. (2024). Convolutional Neural Network Implementation In BISINDO Alphabet Sign Language Recognition System Using Flask. *International Journal Of New Media Technology*), 11(1), 16.

Klasifikasi Alfabet Sistem Isyarat Bahasa Indonesia (SIBI) Menggunakan Computer Vision Dan Deep Learning. (T.T.).

Lecun, Y., Bengio, Y., & Hinton, G. (2020). Deep Learning. *Nature*, 521(7553).

Mawaddah, U., Armanto, H., & Setyati, E. (2021). Prediksi Karakteristik Personal Menggunakan Analisis Tanda Tangan Dengan Menggunakan Metode Convolutional Neural Network (Cnn). *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 15(1), 123–133.
<https://doi.org/10.35457/Antivirus.V15i1.1526>

Mochammad Toyib, Tegar Decky Kurniawan Pratama, & Ibnu Aqil. (2024a).

Penerapan Algoritma CNN Untuk Mendeteksi Tulisan Tangan Angka Romawi Dengan Augmentasi Data. *Algoritma : Jurnal Matematika, Ilmu Pengetahuan Alam, Kebumihan Dan Angkasa*, 2(3), 108–120.

Monika Manurung, R., Remigius Abi, A., Sinaga, R., Florentina, N., Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar, P., Keguruan Dan Ilmu Pendidikan, F., Katolik Santo Thomas, U., Setia Budi, J., Tengah, K., Medan Tuntungan, K., Medan, K., & Utara, S. (T.T.). Analisis Peran Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas V SD Negeri 060938 Medan Johor Tahun Pembelajaran 2022/2023. *Journal On Education*, 06(01), 4318–4327.

Nur Budiman, S., & Kirom, S. (T.T.). *JIP (Jurnal Informatika Polinema) Pengenalan Huruf Dan Angka Berbasis Web Di Tk Al Hidayah Doko Vii*.

Pradika, S. I., Nugroho, B., & Puspaningrum, E. Y. (T.T.-A). *Seminar Nasional Informatika Bela Negara (SANTIKA) Pengenalan Tulisan Tangan Huruf Hijaiyah Menggunakan Convolutional Neural Network Dengan Augmentasi Data*.

Pujianto, R., Lestari, M., Wayan, N., Septiani, P., Raya, J., No, T., Gedong, K., Rebo, P., & Timur, J. (2021). Pengolahan Citra Dan Metode Support Vector Machine (Svm) Dalam Pengenalan Pola Tanda Tangan. Dalam *Jurnal Rekayasa Komputasi Terapan* (Vol. 01).

Putra, R. P., & Wahyuni, D. (2023). Efektivitas Augmented Reality Dalam Meningkatkan Pemahaman Materi Pembelajaran Anak Usia Dini. *Jurnal Pendidikan Dasar Dan Teknologi*, 8(2), 121-130.

Putri, R. E., Ah Adawiyah, R. ', & Nazwa, R. N. (T.T.). Pemanfaatan Aplikasi Game Edukasi Huruf Hijaiyah Untuk Perkembangan Agama Pada Anak Usia Dini. *Journal Islamic Education*, 1(3).

Qotrunnada, F. M., & Utomo, P. H. (2022). Metode Convolutional Neural

Network Untuk Klasifikasi Wajah Bermasker. *Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 5, 799–807.
<https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>

Rayhan, W. Z., & Wulandari, S. (2023). Mobile Augmented Reality Application (Arfabics) Of Hijaiyah Letter Introduction As Learning Media For Children. *Jiko (Jurnal Informatika Dan Komputer)*, 6(3), 174–181.

Rizki, A., Permana, A., & Rahmawati, D. (2022). Implementasi Deep Learning Untuk Deteksi Huruf Hijaiyah Dalam Aplikasi Pembelajaran Anak. *Jurnal Ilmiah Informatika*, 12(1), 89-95.

Saputro, S. & Fadhil, A. (2021). Penerapan Teknologi Augmented Reality Dalam Pembelajaran Berbasis Visual Interaktif. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Pendidikan*, 5(3), 134-140.

Septian, F., & Agustian, B. (2021). Edukasi Pengenalan Huruf Hijaiyah Dengan Memanfaatkan Teknologi Augmented Reality. *Jurnal Informatika Universitas Pamulang*, 5(4), 558.
<https://doi.org/10.32493/informatika.v5i4.8214>

Wiratna, R. E., Sahputro, A., Danendra, B., & Puspaningrum, E. Y. (T.T.-A). *Pengenalan Karakter Hijaiyah Menggunakan Metode Convolutional Neural Network*.