

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi. Dkk. 2016. Pemanfaatan Teknologi Dalam Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatan Kompetesnsi Pedagogik. *Jurnal Pendidikan* 10(3):189.
- Alifa, dkk. 2024. Pemanfaatan Chromebook Sebagai Penunjang Pembelajaran Bagi Siswa Di Smpn 1 Banjarmasin. *Jurnal Teknologi Pendidikan*. Vol 23, No 2
- Andani, dkk, 2024. Teknologi *Augmented Reality* Untuk Media Pembelajaran, Surabaya : Cipta Media Nusantara
- Andaryati, A. P. 2016. Pengaruh Media Peta Sejarah Interaktif dan Gaya Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa SMP di Kota Bekasi. *Jurnal Pendidikan Sejarah*, 5(1), 19-27
- Arikunto. 2010. Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. PT Rinek Cipta
- Borg, W. R., & Gall, M. D. (1983). *Educational Research: An Introduction*, 4th edition
- Chen, C., Looi, C. K., & Wu, L. (2021). *Augmented Reality in Education: A Systematic Review and Future Perspectives*. *Interactive Learning Environments*
- Dina, R., Mardiani, M., Jannah, N., & Winata, P. (2025). Prinsip dan Kriteria Pemilihan Media Pembelajaran. *Jurnal Generasi Tarbiyah: Jurnal Pendidikan Islam*, 4(1), 1–10.
- Effendi. Wahidy. 2019. Pemanfaatan Teknologi Dalam Proses Pembelajaran Menuju Pembelajaran Abad 21.
- Fajariyah & Hanik. 2024. Pengembangan Media Beruang Berbasis *Augmented Reality* untuk Kelas 5 Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*. Vol 8 No 2
- Hamka. 2018. Media Pembelajaran Inklusi. Sidoarjo: Nizamial Learning Center
- Harahap. Mon Feby Olivia. dkk, 2022. Media Pembelajaran Teori Dan Perspektif Penggunaan Media Pembelajaran Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris. Sumatra Barat : CV.Azka Pustaka
- Hasbi. Muhammad. 2022. Modul Pemanfaatan Chromebook. Kementrian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi Republik Indonesia
- Hidayat. L. 2024. Pengembangan Media Belajar IPA Materi Tata Surya melalui Aplikasi *Augmented Reality* untuk Peningkatan Motivasi Belajar Siswa SD Negeri di Kecamatan Adiwerna Kabupaten Tegal. *Journal of Education Research*. Vol. 5 No.1

- Indahsari. L. Sumirat. 2023. Implementasi Teknologi Augmented Reality Dalam Pembelajaran Interaktif, *Jurnal Komunikasi dan Media Pendidikan*, 8
- Kristanto. A. 2016. Media Pembelajaran. Surabaya : Penerbit Bintang Surabaya.
- Kresnadi. Hery dkk. 2023. Pemanfaatan Chromebook Dalam Pembelajaran Ips Di Sekolah Dasar Negeri 18 Sungai Kakap. *Jurnal Pendidikan Dasar Perkhasa*. Vol. 09, No. 01, 3
- Magdalena. Ina. dkk., 2021, Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD. Sukabumi : CV Jejak. anggota IKAPI
- Mulyasa. 2023. Implementasi Kurikulum Merdeka. Jakarta Timur : PT Bumi Aksara
- Nieveen. 2010. “Formative Evaluation in Educational Design Research“. dalam An Introduction to Educational Research. Enschede. Netherland : National Institute for Curriculum Development
- Nurfadhillah. S. 2021. Media Pembelajaran. Sukabumi : CV Jejak. anggota IKA
- Paggara, Hamzah. Dkk. 2022. Media Pembelajaran. Badan Penerbit UNM
- Purnasari. Dheni Pebria. Sadewo. Damas Yosua. 2020. Pemanfaatan Teknologi Dalam Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatkan Kompetensi Pedagogik. *Jurnal Publikasi Pendidikan*. Vol. 10, No. 3.
- Rahman, dkk. 2022. Pengerian Pendidikan, Ilmu Pendidikan. Dan Unsur – Unsur Pendidikan. *Jurnal Al Urwatul Wutsqa*. Vol. 2 No. 1, 2 – 3
- Rusilowati. 2022. Konsep Desain Pembelajaran IPAS Mendukung Penerapan Asasmen Kompetensi Minimal. Semarang : Cahya Ghani Recovery
- Saputro. Budiyo. 2021. *Best Practices* Penelitian Pengembangan, Lamongan : Academia Publication
- Setiawa. Ahmad Hasni. 2021. Studi Terhadap Media Augmented Reality (Ar) Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Pada Kd Memahami Jenis-Jenis Alat Berat. *Jurnal Kajian Pendidikan Teknik Bangunan*, Vol. 7 No. 1.
- Surono. 2011. Pengembangan Media Pembelajaran Macromedia Flash pada Kompetensi Mengelas dengan Oksi Asitilen di SMK Muhammadiyah Prambanan.
- Tafonao. 2018. Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. Vol. 2 No. 2

- Tawil. 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Digital Berorientasi Augmented reality Pada Mata Pelajaran IPA Kelas 6 Sekolah Dasar. Jurnal Kependidikan. Vol. 13 No. 4
- Thiagarajan., & S. (1974). Instructional Development for Training Teacher of Exceptional Children: A Sourcebook (p. 194).
- Wati. E. R. 2016. Ragam Media Pembelajaran. Jakarta: Kata Pena.
- Wibowo et al. 2022. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Augmented Reality* pada materi penggolongan Hewan Kelas V Sekolah Dasar. Jurnal Tindakan Kelas. Vol. 3 No. 1
- Wandah Wibawanto, S. S. M. D. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif Publisher.