

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

1) Tingkat Kelayakan Berdasarkan Validitas Pengembangan ARGAMA

Media ARGAMA ( Augmented Reality Gaya Magnet) terdapat pilihan untuk guru dan siswa. Untuk guru terdapat modul ajar. Pada bagian siswa terdapat 2 pertemuan. Pertemuan 1 berisi materi pengenalan magnet yaitu pengertian magnet, kutub magnet, sifat – sifat magnet, medan magnet dan jenis – jenis magnet. Selain materi pengenalan magnet terdapat kuis. Pada pertemuan 2 terdapat video tentang manfaat magnet dalam kehidupan sehari – hari dan kuis. Berdasarkan hasil validasi materi, media dan bahasa didapatkan presentase diatas 80% yang masuk dalam kategori sangat layak tanpa revisi. Akan tetapi, terdapat perbaikan media berdasarkan saran dan kritik dari validator. Perbaikan media meliputi revisi kuis, perbaikan font pada media, penambahan pilihan jawaban.

2) Tingkat Kepraktisan dari Hasil Keterbacaan Guru dan Siswa

Media ARGAMA (Augmented Reality Gaya Magnet) dianggap sangat praktis untuk mengajarkan materi gaya magnet, menurut temuan uji keterbacaan untuk guru dan peserta didik. Presentase yang didapatkan sebesar 95% dalam angket keterbacaan guru, 89% di kelas IV, dan 94% di kelas V dalam kuesioner keterbacaan siswa.

#### **5.2 Saran**

Berdasarkan kesimpulan yang telah dipaparkan, peneliti menuliskan saran sebagai berikut.

- 1) Produk penelitian ini dapat menjadi referensi bagi guru untuk membuat media *augmented reality* dengan materi, ilustrasi dan metode pembelajaran yang berbeda.
- 2) Pihak sekolah dapat menambahkan fasilitas seperti koneksi internet yang stabil dan *chromebook*.
- 3) Peneliti selanjutnya dapat menguji dan melanjutkan penelitian ini dengan menguji efektivitas media ARGAMA.

- 4) Peneliti selanjutnya dapat menjadikan ARGAMA sebagai referensi untuk membuat media yang sama tetapi dengan materi yang berbeda.
- 5) Peneliti selanjutnya dapat menggunakan website *assemblr edu pro* dalam pembuatan *augmented realiy*, karena dalam *assemblr edu pro* memiliki lebih banyak fitur dan aset 3D yang tersedia lebih lengkap, sehingga dapat mengembangkan produk yang lebih baik.