

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN TULISAN	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Tujuan Penelitian	6
1.4 Manfaat Penelitian.....	6
1.5 Ruang Lingkup dan Batasan Penelitian dan Pengembangan	7
BAB II STUDI PUSTAKA	9
2.1 Kajian Teori	9
2.1.1 Penelitian pengembangan.....	9
2.1.2 Media Pembelajaran	11
2.1.3 <i>Augmented Reality</i>	13
2.2 Penelitian Relevan	14
2.3 Kerangka Berpikir	16
BAB III METODE PENELITIAN	17
3.1 Pendekatan dan Desain Penelitian.....	17
3.2 Kerangka Kerja dan Prosedur Penelitian.....	18
3.3 Rencana Desain Produk.....	20
3.4 Validasi Desain Produk.....	24

3.5 Uji Coba Produk	26
3.6 Evaluasi Produk	30
3.7 Penyempurnaan Produk	30
3.8 Publikasi	30
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PENGEMBANGAN	31
4.1 Hasil Penelitian.....	31
4.1.1 Analisis Potensi Masalah.....	31
4.1.2 Desain Awal Produk dan Pengembangan.....	32
4.1.3 Hasil Pengembangan Produk	35
4.1.4 Uji Coba Produk.....	41
4.1.5 Evaluasi Produk	43
4.1.6 Penyempurnaan Produk	44
4.2 Pembahasan	44
BAB V PENUTUP	49
5.1 Kesimpulan.....	50
5.2 Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	51
LAMPIRAN	54