

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING	iii
LEMBAR PENGESAHAN	iv
PERNYATAAN KEASLIAN PENULIS	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	viii
KATA PENGANTAR	x
DAFTAR ISI	xiii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	9
1.3 Tujuan Penelitian dan Pengembangan	9
1.4 Manfaat Penelitian dan Pengembangan.....	10
1.5 Ruang Lingkup Penelitian dan Pengembangan.....	11
1.6 Asumsi Penelitian.....	12
1.7 Definisi Operasional Istilah.....	12
BAB II STUDI PUSTAKA	15
2.1 Kajian Teori.....	15
2.1.1. Bahan Ajar	15
2.1.2. <i>Booklet</i>	24

2.1.3.	Balitar.....	29
2.1.4.	Teori Numerasi.....	31
2.1.5.	Kemampuan Numerasi.....	34
2.1.6.	Materi Matematika.....	35
2.2	Penelitian yang Relevan.....	39
2.3	Kerangka Berpikir.....	41
BAB III METODE PENELITIAN.....		47
3.1	Pendekatan dan Jenis Penelitian.....	47
3.2	Kerangka Kerja dan Prosedur Penelitian.....	48
3.3	Rencana Desain Produk.....	57
3.3.1.	Analisis.....	57
3.3.2.	Desain dan Pengembangan Produk.....	57
3.3.3.	Model Hipotetik dan Spesifikasi Produk.....	58
3.4	Validasi Desain Produk.....	60
3.5	Uji Coba Produk.....	63
3.5.1.	Rancangan Penelitian.....	63
3.5.2.	Populasi dan Sampel.....	64
3.5.3.	Teknik Pengumpulan Data.....	64
3.5.4.	Instrumen Penelitian.....	65
3.5.5.	Teknik Analisis Data.....	67
3.6	Evaluasi Produk.....	71
3.7	Penyempurnaan Produk.....	71
3.8	Publikasi.....	71
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....		72
4.1.	Hasil Penelitian.....	72

4.1.1.	Pengembangan 4D S. Thiagarajan, dkk. (1974)	72
4.1.2.	Evaluasi Produk	100
4.1.3.	Penyempurnaan Produk	101
4.1.4.	Publikasi.....	101
4.2.	Pembahasan	102
4.2.1.	Kelayakan Bahan Ajar <i>booklet Balitar</i> (Baca Tulis Hitung Bangun Ruang)	102
4.2.2.	Keterbacaan Bahan Ajar <i>booklet Balitar</i> (Baca Tulis Hitung Bangun Ruang)	109
BAB V PENUTUP		115
5.1.	Kesimpulan.....	115
5.2.	Saran.....	117
DAFTAR PUSTAKA		119
LAMPIRAN.....		124
RIWAYAT HIDUP		187

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	46
Gambar 3. 1 Modifikasi Pengembangan 4D Thiagarajan dkk. (1974)	48
Gambar 3. 2 Model Hipotetik Bahan Ajar Booklet Desain Lama	58
Gambar 3. 3 Model Hipotetik Bahan Ajar Booklet Desain Baru	58

DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Ruang Lingkup Penelitian dan Pengembangan	11
Tabel 2. 1 Penelitian yang Relevan.....	39
Tabel 3. 1 Analisis Konsep	51
Tabel 3. 2 Rumusan Tujuan	52
Tabel 3. 3 Analisis Tugas.....	53
Tabel 3. 5 Kisi-Kisi Angket Ahli Materi	61
Tabel 3. 6 Kisi-Kisi Ahli Media.....	62
Tabel 3. 7 Kisi-Kisi Angket Ahli Bahasa	62
Tabel 3. 8 Kisi-Kisi Angket Keterbacaan Guru	66
Tabel 3. 9 Kisi-kisi Angket Keterbacaan Siswa.....	67
Tabel 3. 10 Skala Penilaian Validator.....	68
Tabel 3. 11 Kriteria Tingkat Kevalidan	69
Tabel 3. 12 Kriteria Penilaian Angket Keterbacaan Guru dan Siswa.	70
Tabel 3. 13 Kriteria Tingkat Kevalidan	71
Tabel 4. 1 Perbaikan Bahan Ajar Booklet Oleh Dosen Pembimbing	78
Tabel 4. 2 Tabulasi Penilaian Ahli Materi Tahap 1	81
Tabel 4. 3 Tabulasi Penilaian Ahli Materi Tahap 2	82
Tabel 4. 4 Hasil Revisi Oleh Ahli Materi	83
Tabel 4. 5 Tabulasi Penilaian Ahli Media.....	88
Tabel 4. 6 Hasil Revisi Oleh Ahli Media.....	89
Tabel 4. 7 Tabulasi Penilaian Ahli Bahasa	92
Tabel 4. 8 Hasil Revisi Oleh Ahli Bahasa	93
Tabel 4. 9 Tabulasi Penilaian Lanjutan Ahli Bahasa	95
Tabel 4. 10 Rekapitulasi Penilaian Ahli.....	95
Tabel 4. 11 Hasil Uji Keterbacaan Guru.....	97
Tabel 4. 12 Hasil Uji Keterbacaan Siswa.....	99

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Observasi & Hasil Wawancara Guru.....	124
Lampiran 2. Hasil Angket Analisis Kebutuhan Siswa.....	133
Lampiran 3. Hasil Wawancara Analisis Kebutuhan Siswa.....	136
Lampiran 4. Validasi Ahli Materi Tahap 1	139
Lampiran 5. Validasi Ahli Materi Tahap 2	142
Lampiran 6. Validasi Ahli Media.....	145
Lampiran 7. Validasi Ahli Bahasa	148
Lampiran 8. Validasi Lanjutan Ahli Bahasa	151
Lampiran 9. Uji Keterbacaan Guru	154
Lampiran 10. Uji Keterbacaan Siswa.....	157
Lampiran 11. Modul Ajar	160
Lampiran 12. Surat Izin Analisis Pendahuluan.....	177
Lampiran 13. Surat Izin Penelitian.....	180
Lampiran 14. Dokumentasi.....	183